

50 DINGEN DIE JE GEDAAN MOET HEBBEN IN CORONA-TIJD

Vergeet niet om je foto's te delen op social media met **#50-dingen** en **#wntweb**

1. Leren figuurzagen
2. Een happy stone maken
3. Van een heuvel rollen
4. Kleddernat in de regen
5. Maak een gezonde lunch voor je ouders/familie (met iets wat je nog nooit gegeten hebt)
6. Een knikkerbaan maken
7. Vleermuizen spotten
8. Een dier uit je hand laten eten
9. Bloemetjes zaaien / poten
10. Zelf slijm maken

11. Een natuurschilderij maken
12. Een vlieger maken
13. Zet 10.000 stappen op een dag
14. Naar de wolken kijken
15. Een muziekinstrument maken
16. Winterstampot maken
17. Sterren kijken
18. Vogelvoer maken
19. Over een omgevallen boom lopen
20. Tegen de wind leunen

21. In een holle boom kijken
22. Doe een GPS tocht in het Staelduinse of Ockenburgse bos
23. Een vogelhuisje maken
24. Op bezoek bij een tuinder
25. De hoogste toren bouwen van blokken
26. Kikkerdril zoeken
27. Vlecht een mandje van materialen uit de natuur
28. Insecten zoeken
29. Sla, radijs en snackkommertjes zaaien
30. Je eigen kompas maken

31. Kikkers vangen en weer vrijlaten
32. Een ketting van madeliefjes maken
33. Brood bakken op een kampvuur
34. Naar de lammetjes
35. Een zonnewijzer maken
36. Boomschorsafdrukken maken met wasco
37. Insectenhotel maken
38. Fluiten op een grasspriet
39. In een boom klimmen
40. Zwemmen in natuurwater

41. Een raket bouwen en afschieten
42. Slootje springen
43. Maak een natuurquiz of een speurtocht door je eigen dorp
44. Naar vogels luisteren
45. Strandjutten
46. Een hut bouwen
47. In de modder spelen
48. Op blote voeten lopen
49. Een zandkasteel maken
50. Een gerecht maken met groente uit de moestuin

Kijk op www.wntweb.nl/50-dingen voor extra inspiratie en toffe locaties waar je de 50 dingen kunt doen.

Mail voor 16 mei een presentatie of filmpje van jouw 50 dingen naar info@wntweb.nl en win een bezoek aan een boomklimpark voor je hele gezin. Doe je mee met je hele klas of kinderopvang? Dan kunnen jullie een gave bootcamp winnen voor de hele groep!

